

Solid Edge ST 3

Muster

Müssen in einem Werkstück Veränderungen in regelmäßigen Abständen mehrfach angebracht werden, so kann dafür die Funktion „Muster“ verwendet werden.

Praktische Anwendung am Beispiel eines Lochblechs:

Die Veränderung, die später als Grundlage für das Muster verwendet werden soll, wird einmal gezeichnet. Wichtig ist, dass die Veränderung an einer Ecke des künftigen Musters liegt.

Bei unserem Beispiel wird also eine Bohrung genau in der Ecke des Blechs angebracht.

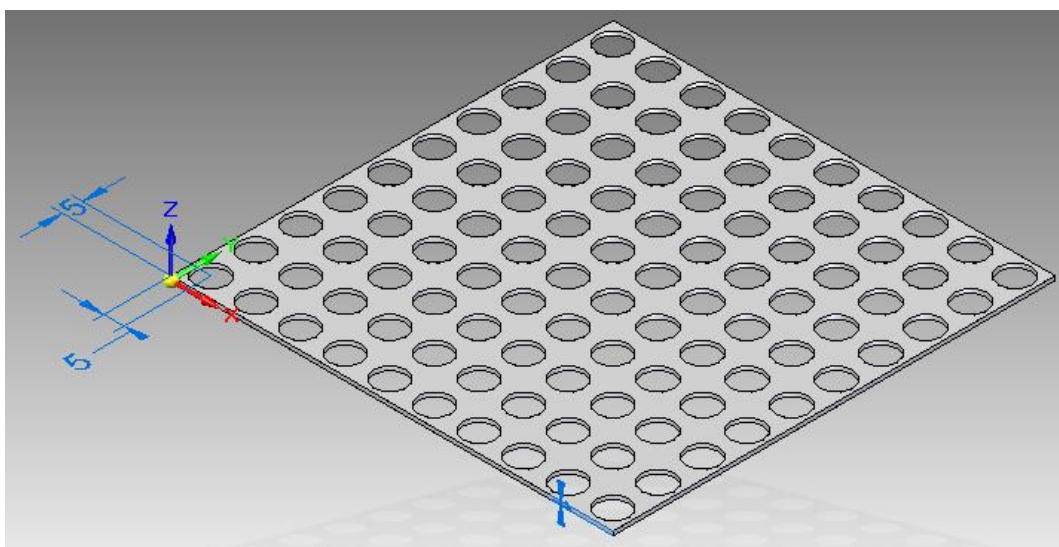
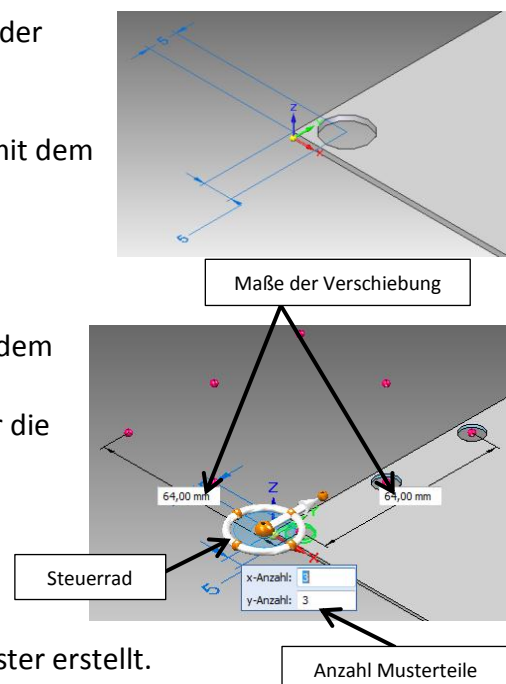
Um aus der Bohrung ein Muster zu machen, wird sie mit dem Auswahlfeil angewählt. Erst jetzt ist der Befehl

- Home – Muster – Rechteckig

aktiv. Wir wählen den Befehl an und geben in der auf dem Arbeitsbereich erscheinenden Tabelle die Anzahl der Löcher in X- und Y-Richtung ein. Außerdem ändern wir die Maße der Verschiebung in X- und Y-Richtung.

Abschließend drehen wir das Steuerrad so, dass das Muster in gewünschter Richtung auf der Platte liegt.

Nach Abschluss des Befehls mit „Return“ wird das Muster erstellt.



→ Übungsaufgabe 10/1