

Solid Edge ST 3 – Erste Schritte 4

Bohren und Fasen/Verrunden

Bohrungen

Um eine Bohrung in Part anzubringen wählen wir zuerst den Befehl

- Home – Volumenkörper – Bohrung ().

Es erscheint eine Bearbeitungsleiste auf dem Bildschirm und eine Bohrung mit Standardvorgaben ist an unsere Maus angehängt. Fahre ich mit der Maus über den Körper, wird die Bohrung automatisch im Körper positioniert. Bei der Version ST 3 von Solid Edge wird die Veränderung im Körper sofort sichtbar und die Bohrung kann frei verschoben werden.

Vor dem Platzieren der Bohrung aber werden zuerst die Voreinstellungen der Bohrung in den Bohrungsoptionen getroffen. In der Bearbeitungsleiste finde ich das Symbol ganz links.



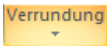

Nach einem Klick auf das Symbol öffnet sich das Optionenfenster. Hier kann nun der Typ der Bohrung festgelegt werden, ebenso wie einige andere Voreinstellungen. Sind alle Einstellungen getroffen, wird das Fenster mit OK geschlossen. Anschließend wird die Bohrung (werden die Bohrungen) einfach per Mausklick in der richtigen Fläche platziert.

Anschließend wird die Bohrung wie erlernt mit Smart Dimension und Abstandsbemaßung positioniert.

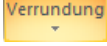

→ Übungsaufgabe 3/1

Fasen und Verrundungen

Um eine Fase an einer Körperkante anzubringen, wählen wir den Befehl

- Home – Volumenkörper – Verrundung () – Fase ().

Um eine Verrundung an einer Körperkante anzubringen, wählen wir den Befehl

- Home – Volumenkörper – Verrundung () – Verrundung ().

Anschließend wird die erste Körperkante gewählt, die gefast/verrundet werden soll. Im erscheinenden Eingabefenster wird das Maß für die Fase/Verrundung eingegeben und mit Return bestätigt.

Werden anschließend weitere Kanten angewählt, so wird das eingegebene Maß übernommen. Es können also nun weitere Kanten gefast/verrundet werden, die dieselben Einstellungen haben sollen.

→ Übungsaufgaben 3/2, 3/3