

Solid Edge ST 3

Gewinde

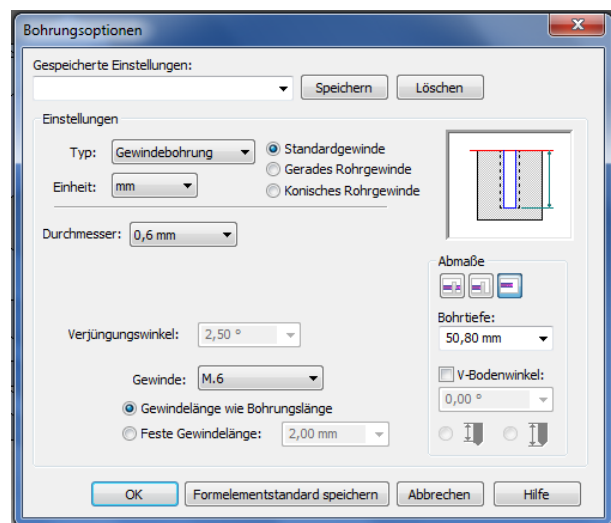
In der nächsten anstehenden Aufgabe werden mehrere Gewinde verwendet, um Bauteile miteinander zu verbinden. Gewinde werden in Part und Assembly durch eine schwarz/weiß gestreifte Oberfläche nur optisch dargestellt. In der Draft-Zeichnung allerdings sind Gewinde als solche zeichnerisch zu erkennen. Deshalb müssen Verschraubungen auch tatsächlich mit Hilfe der Funktion „Gewinde“ erstellt werden.

Anbringen einer Gewindebohrung in Part

Das Anbringen einer Gewindebohrung im Gegensatz zu einer gewöhnlichen Bohrung unterscheidet sich nur durch die Einstellungen im Optionen-Menü der Bohrung.

Einstellungen, die geändert werden müssen sind:

1. Typ: Gewindebohrung
2. Gewinde: Gewindedurchmesser auswählen (meist metrisches Gewinde)
3. Option „Gewindelänge wie Bohrungslänge“ oder Gewindelänge eingeben



Anbringen eines Außengewindes in Part



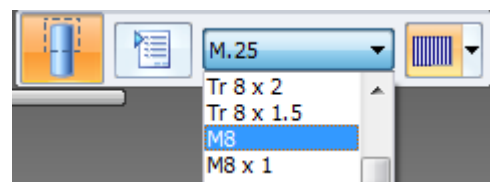
Zum Anbringen eines Außengewindes dient der Befehl

- Home – Volumenkörper – Gewinde,

der sich im Untermenü unter dem Punkt „Bohrung“ befindet.

Nach dem Anwählen des Befehls wird zuerst das Maß des Gewindes in der zugehörigen

Befehlsleiste ausgewählt.



Im Anschluss daran wird der zylindrische Körper ausgewählt, der in ein Gewinde umgewandelt werden soll. Das Programm passt den Durchmesser des gewählten Körpers automatisch an das Gewinde an.

→ Übungsaufgabe 9/1